

タイピング練習プログラム

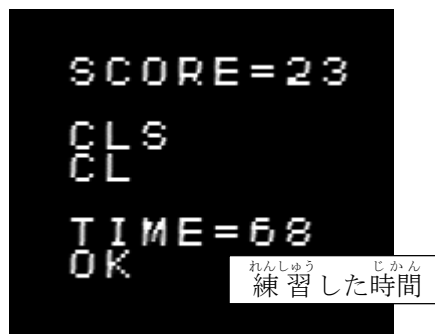
IchigoJam (イチゴジャム) で文字入力の練習をしてみましょう。

- プログラムを実行すると、スコアと問題が表示されます。問題のとおりキーボードから文字を入力してください。



- まちがわずに入力できると、スコアが1点ふえて、次の問題へ行きます。

- 入力をまちがえると、そこで終了します。それまで練習した時間が表示されます。



どこまでスコアをのばせるか、挑戦しよう！



● プログラムリスト

```
10 ^*Typing*
11 ^CC BY Copyright (c) 2015 Shiro SAITO
20 CLV:CLT
30 CLS:?"SCORE=";S:?
40 GOSUB 100+RND(30)*10:X=0
50 C=SCR(X,2)
60 IF C=0 THEN BEEP 10:WAIT 30:S=S+1:GOTO 30
70 K=INKEY():IF K=0 THEN GOTO 70
80 IF K=C THEN ?CHR$(C);:X=X+1:GOTO 50
90 BEEP 30,30:?:?:?"TIME=";TICK()/60:END
100 ?"RUN":RETURN
110 ?"LIST":RETURN
120 ?"LOAD":RETURN
130 ?"SAVE":RETURN
140 ?"FILES":RETURN
150 ?"NEW":RETURN
160 ?"LED 1":RETURN
170 ?"PRINT":RETURN
180 ?"INPUT":RETURN
190 ?"LOCATE":RETURN
200 ?"CLS":RETURN
210 ?"CLV":RETURN
220 ?"IF":RETURN
230 ?"THEN":RETURN
240 ?"ELSE":RETURN
250 ?"FOR I=1 TO 10":RETURN
260 ?"NEXT":RETURN
270 ?"BEEP":RETURN
280 ?"WAIT":RETURN
290 ?"END":RETURN
300 ?"RETURN":RETURN
310 ?"GOTO 120":RETURN
320 ?"GOSUB 340":RETURN
330 ?"INKEY()":RETURN
340 ?"TICK()":RETURN
350 ?"RND(10)":RETURN
360 ?"SCR(0,0)":RETURN
370 ?"BTN(LEFT)":RETURN
380 ?"CHR$(1)":RETURN
390 ?"X=X+1":RETURN
```



タイピング練習プログラム

IchigoJam (イチゴジャム) で文字入力の練習をしてみましょう。

- キーボードから「LRUN3」と入力して、Enter キーをおして、プログラムを実行します。

```
IchigoJam BASIC 1.1b5 jig.jp
OK
LRUN3
```

Enter キーをおす

- プログラムを実行すると、スコアと問題が表示されます。問題のとおりキーボードから文字を入力してください。

```
スコア
SCORE=0
LOAD
```

問題
入力中の文字

- まちがわずに入力できると、スコアが1点ふえて、次の問題へ行きます。

- 入力をまちがえると、そこで終了します。それまで練習した時間が表示されます。

```
SCORE=23
CLS
CL
TIME=68
OK
```

練習した時間

- もう1回練習したい時は、また「LRUN3」(Enter) と入力して、プログラムを実行します。

どこまでスコアをのばせるか、挑戦しよう！

